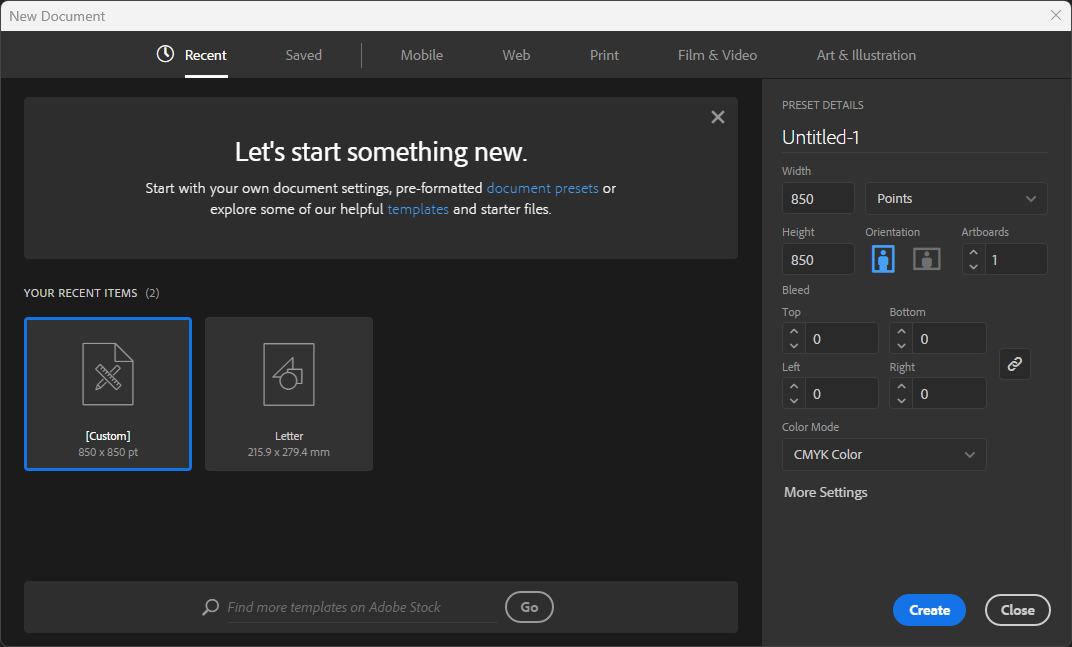
# 1 MEMBUAT KARAKTER

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **NIM** | : | 2118080 |
| **Nama** | : | Syahdan Izzur Rosuli |
| **Kelas** | : | B |
| **Asisten Lab** | : | M. Zainul Musyafa' (2118050) |
| **Baju Adat** | : | Cak dan Ning (Jawa Timur) |
| **Referensi** | : | https://cdnwpseller.gramedia.net/wp-content/uploads/2021/09/01210916/Baju-Cak-dan-Ning.jpg |

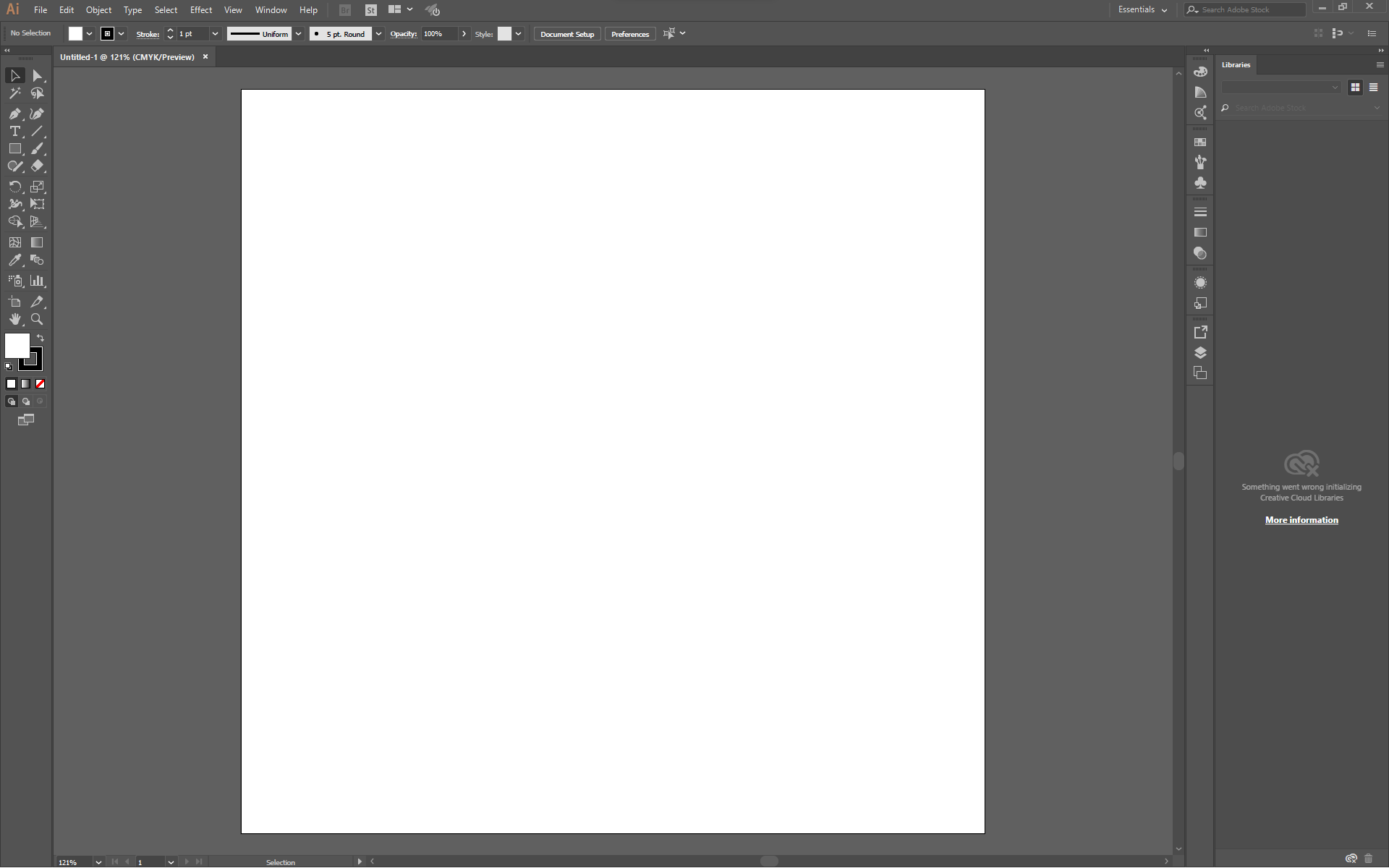
## Tugas 1 : Membuat Karakter Tema Baju Adat

1. **Membuat Dokumen Baru**
2. Buka menu *File* + *New* untuk membuat dokumen baru. Jika sudah, jendela *New* *Document* akan muncul. Atur ukuran dokumen kemudian klik *Create*.



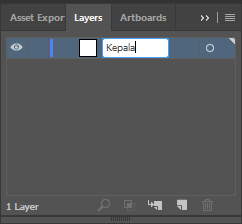
### Membuat Dokumen Baru

1. Jika sudah, tampilan awal akan muncul.



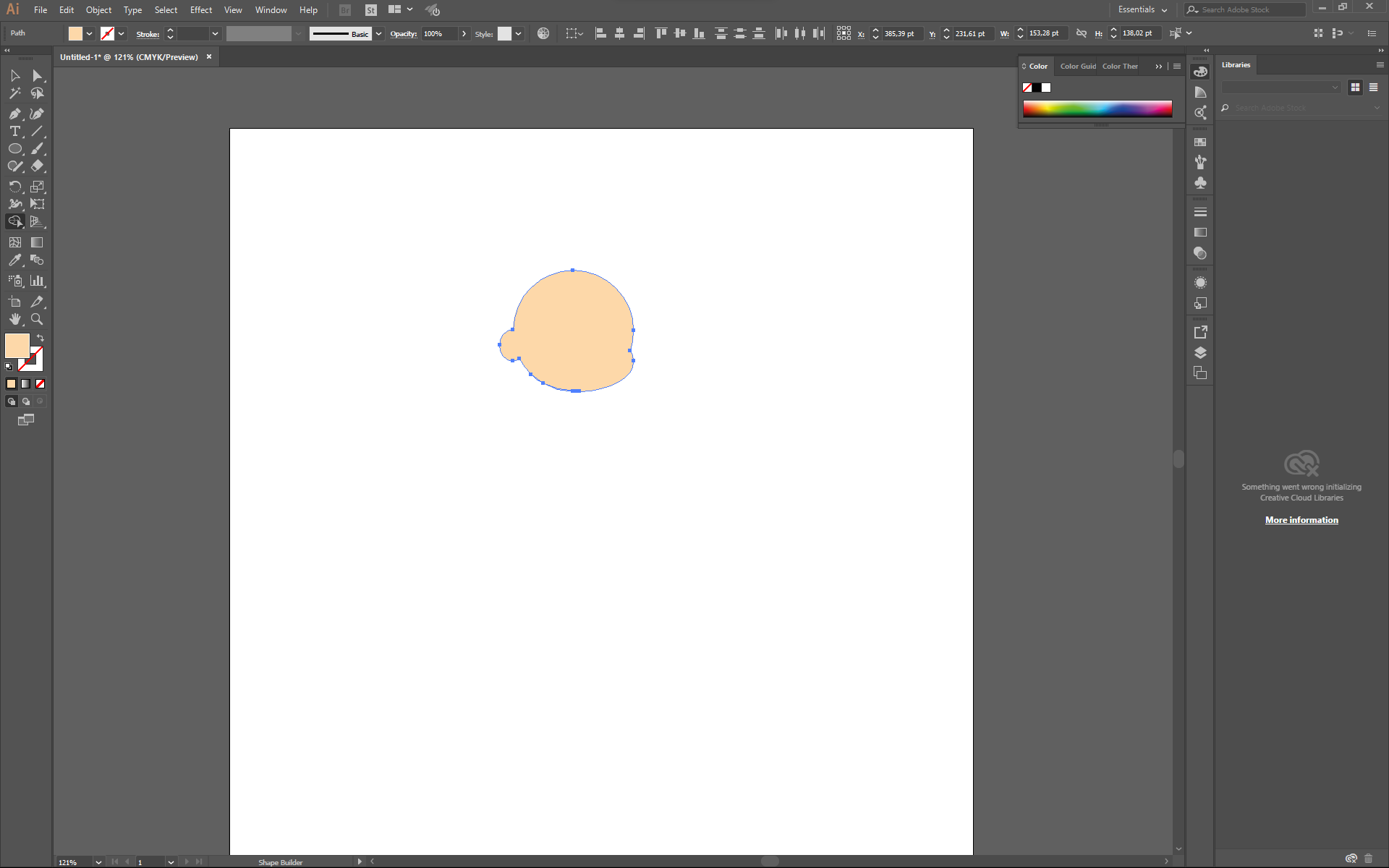
### Tampilan Halaman Kerja

1. **Membuat Kepala**
2. Ubah Nama Layer menjadi Kepala.



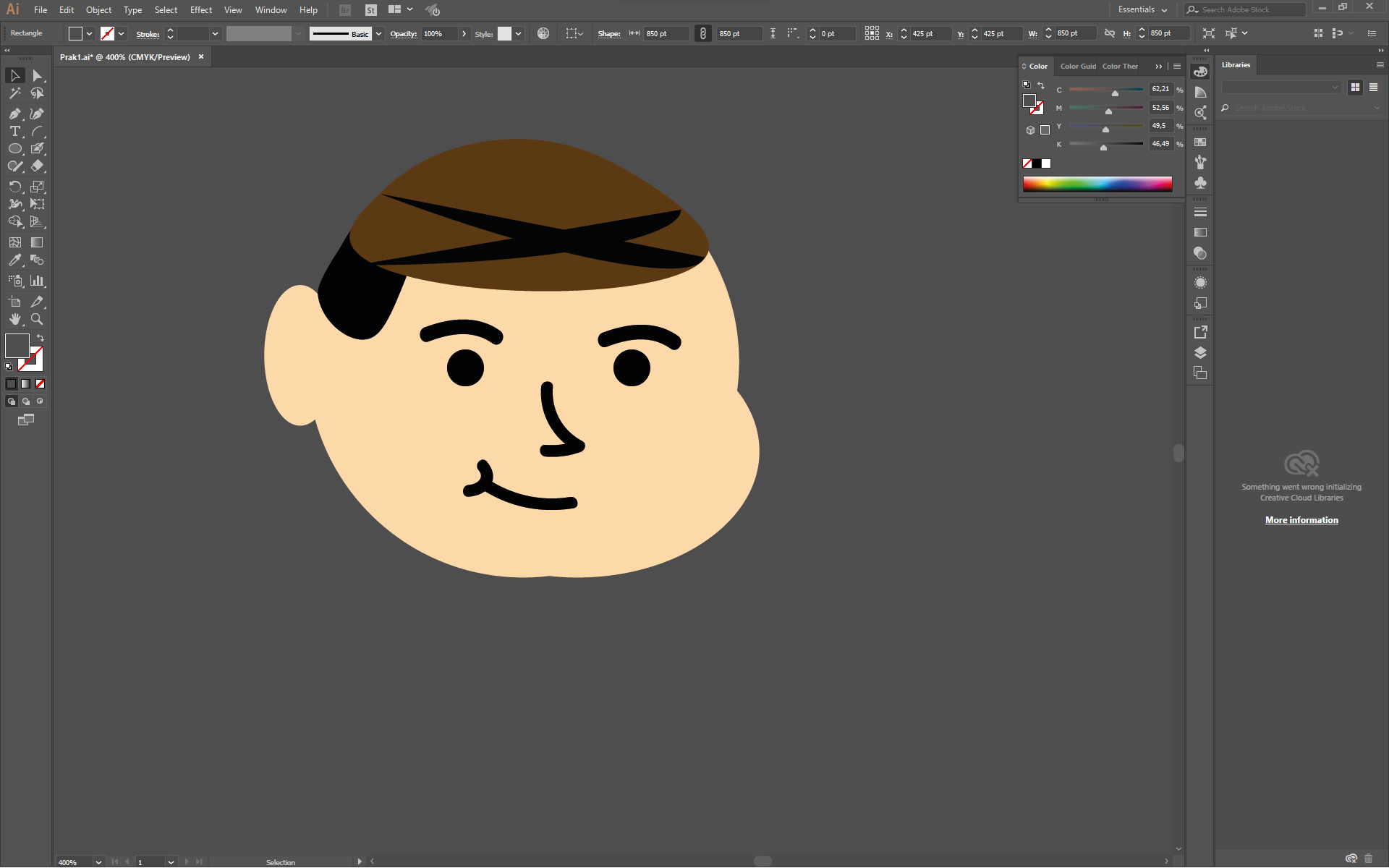
### Tambah Layer Kepala

1. Buat bentuk kepala menggunakan elipse tool, setelah dibentuk gunakan shaper builder tool untuk menyatukan menjadi satu.



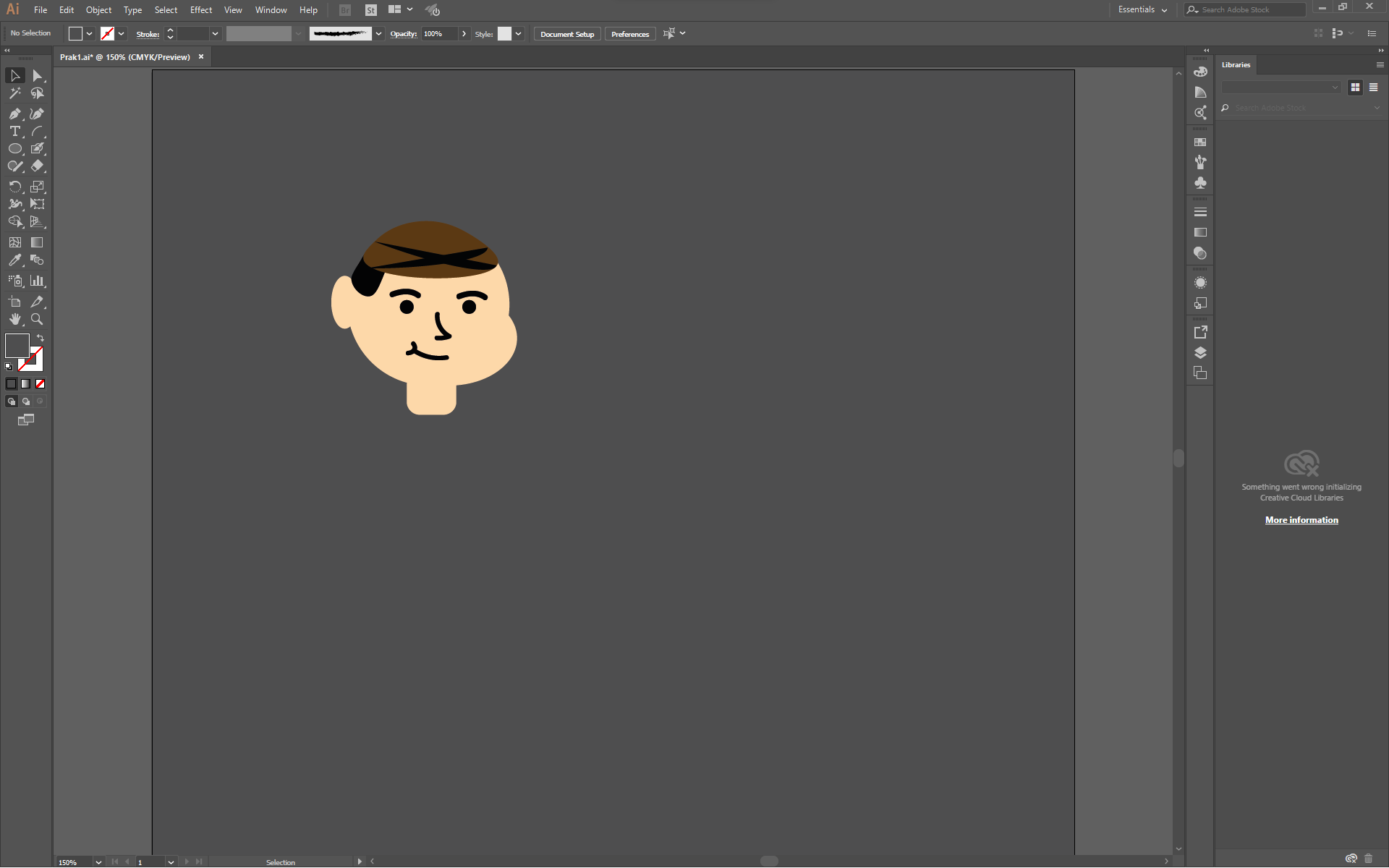
### Bentuk Kepala

1. Buat wajah dan rambut serta blangkon menggunakan oval tool dan arc tool



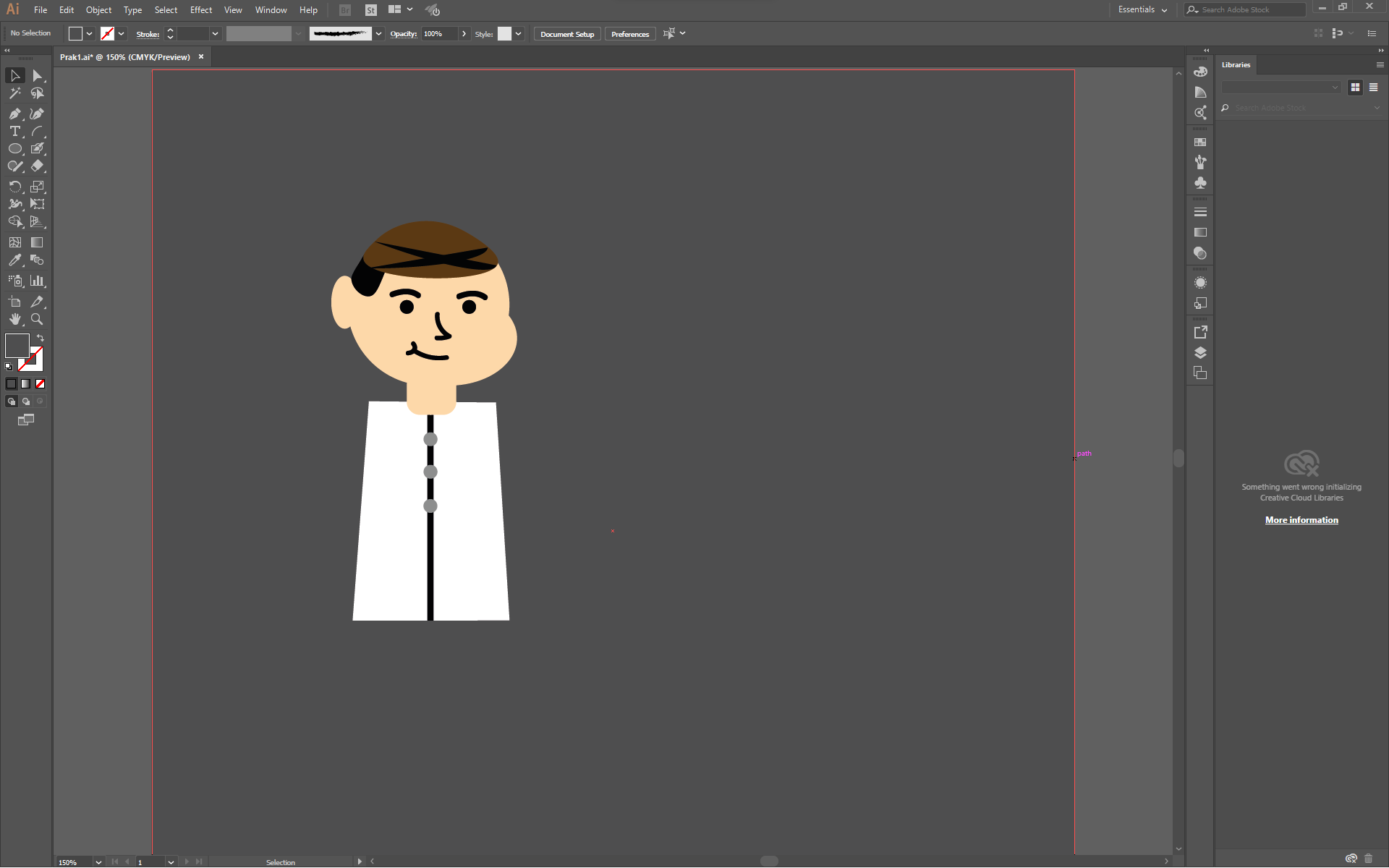
### Wajah

1. Buat leher menggunakan rectangle tool setelah itu atur pojok agar tidak lancip



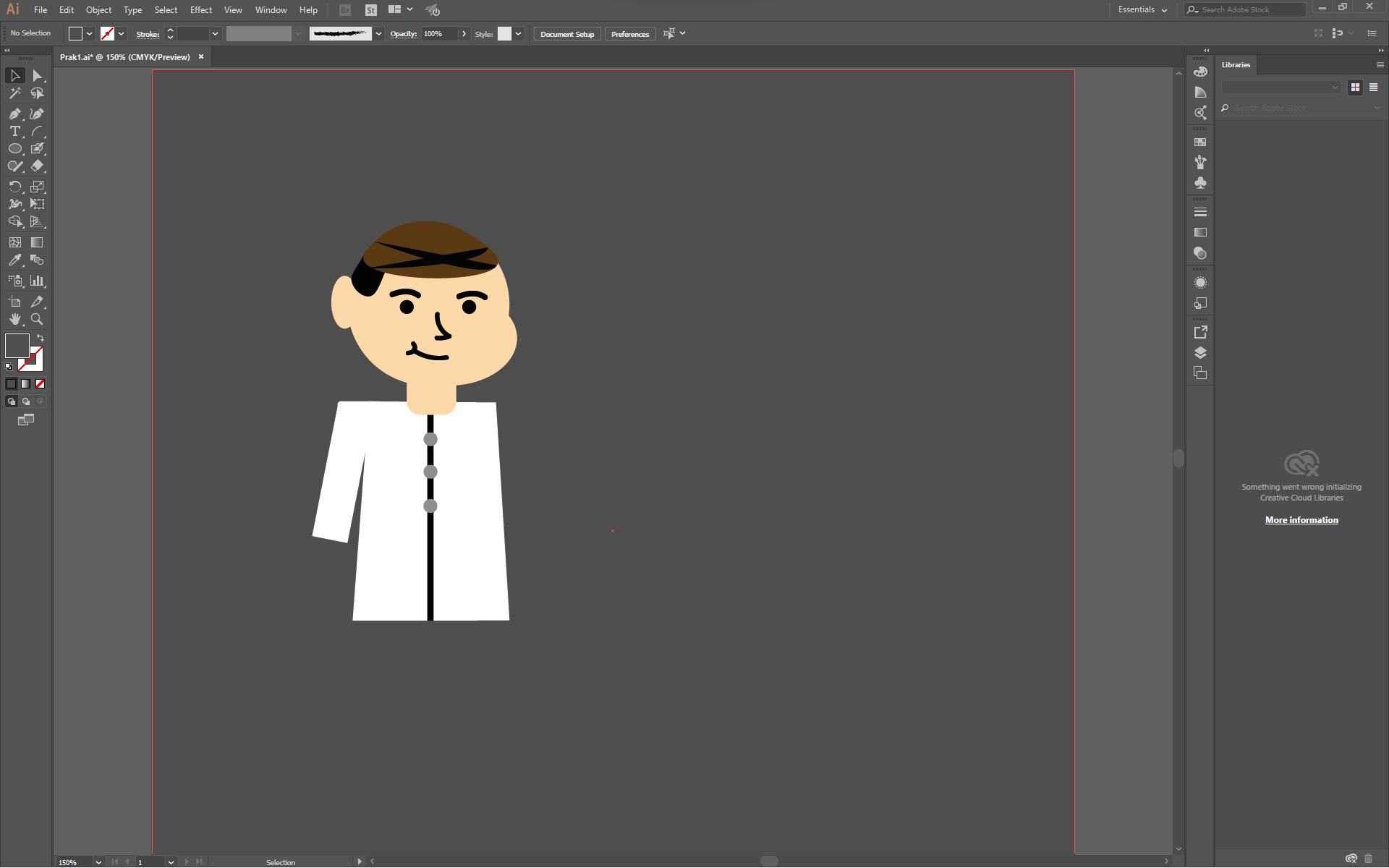
### Buat leher

1. **Membuat Baju**
2. Buat Layer baru dengan nama badan lalu sesuaikan warna baju dengan warna baju adat menggunakan rectangle tool, lalu atur dengan curvature tool.



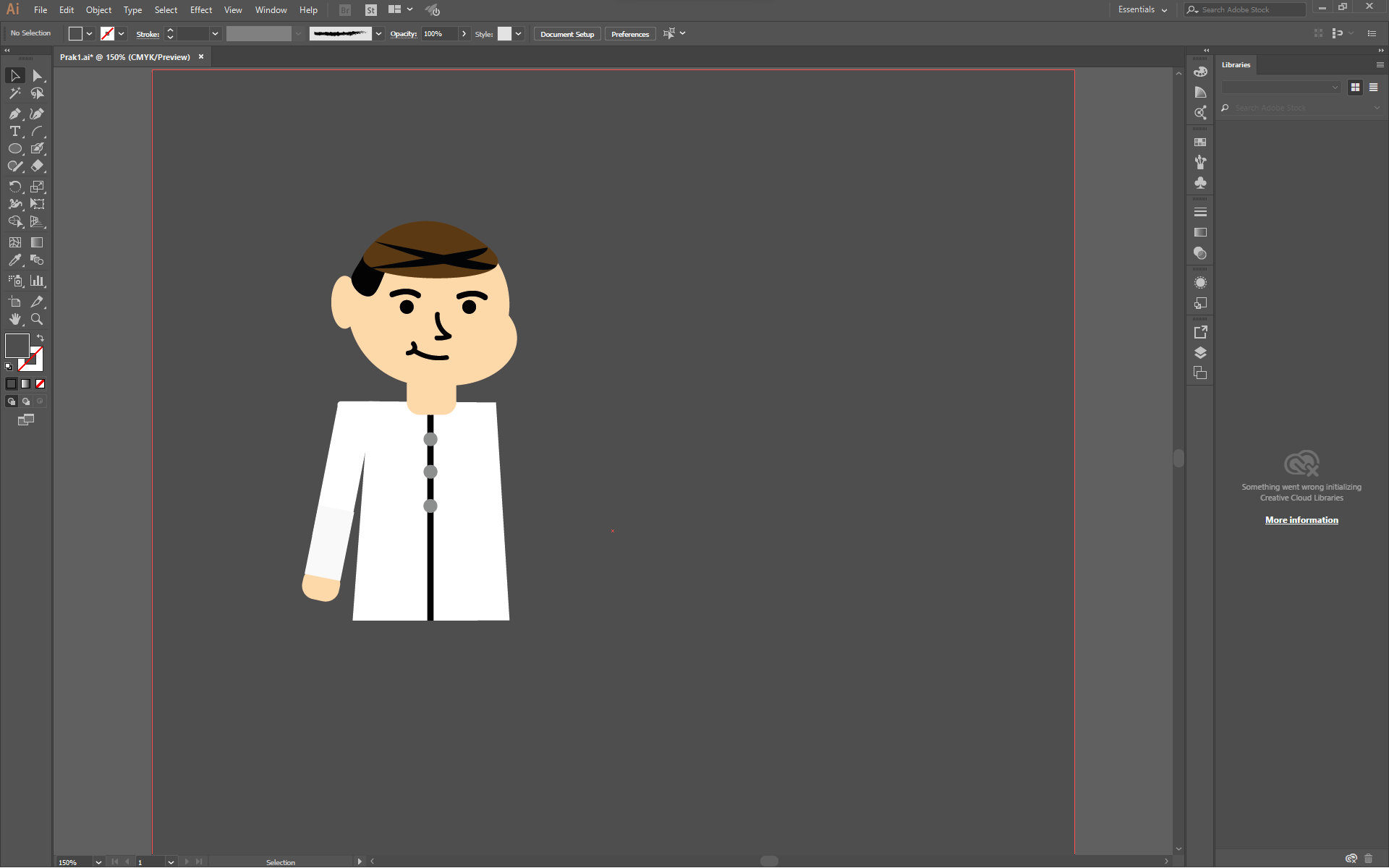
### Tampilan Baju

1. Buat layer baru dengan nama tangankiri\_atas lalu buat bagian lengan dan beri warna sesuai baju adat.



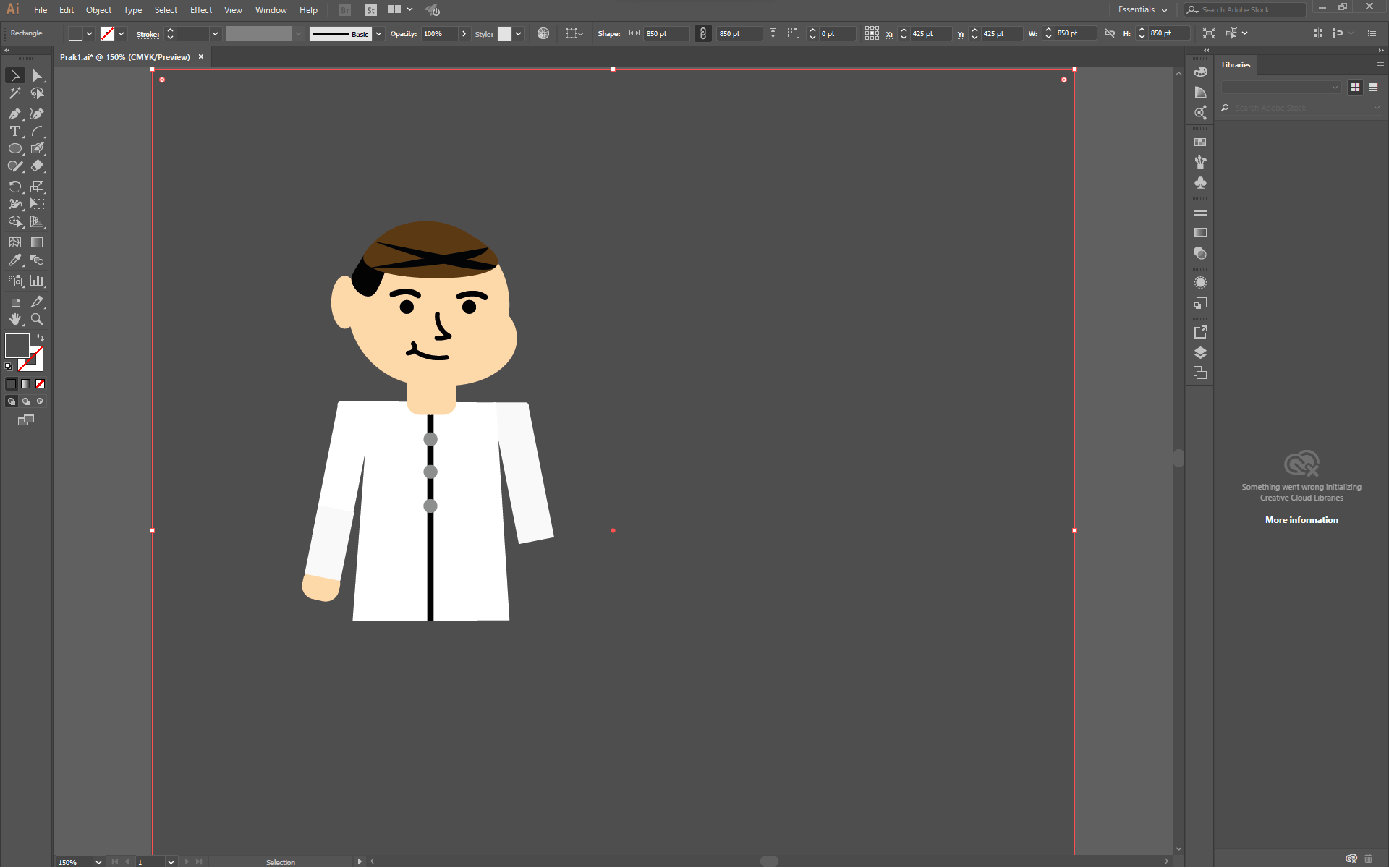
### Membuat bagian tangan

1. Buat layer lagi bernama tangankiri\_bawah lalu gambar menggunakan rectangle tool untuk lengan lanjutannya serta bagian jari tangan dengan elipse tool.



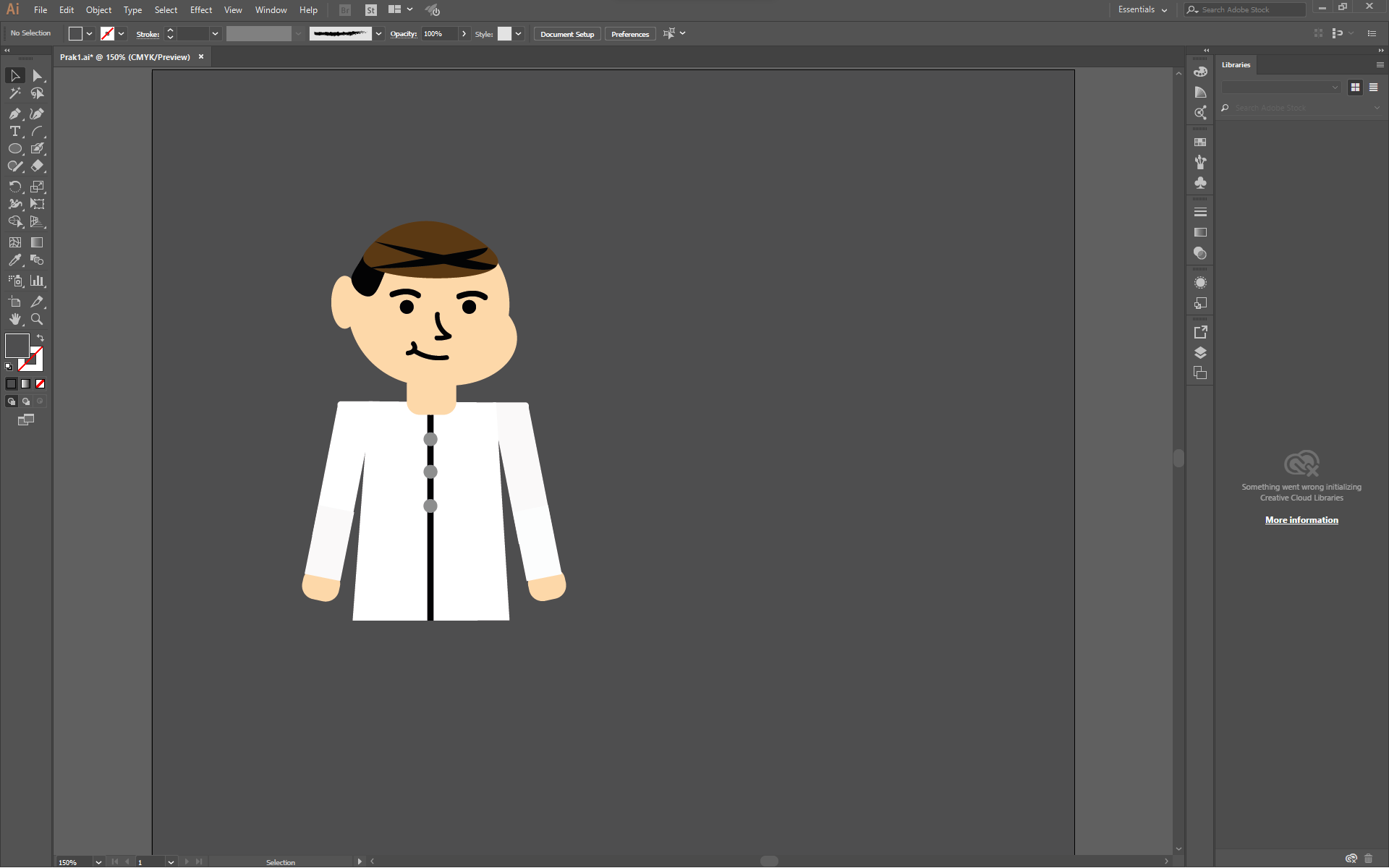
### Membuat tangan bagian bawah

1. Buat layer baru bernama tangankanan\_atas lalu copas bagian tangankiri\_atas dan lakukan transform berupa reflect dan sesuaikan dengan lengan kanan.



### Membuat Tangan kanan atas

1. Lakukan hal serupa pada tangankanan\_bawah dengan copas bagian tangankiri\_bawah dan lakukan mirroring.



### Membuat tangan kanan bagian bawah

1. **Membuat bagian bawah**
2. Buat layer baru dengan nama kakiKiri, lalu buat setengah bentuk sewek pada bagian kiri.



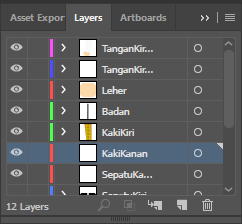
### Kaki bagian kiri

1. Beri sedikit motif pada bagian sewek.



### Motif sewek

1. Buat juga layer baru untuk kaki sebelah kanan



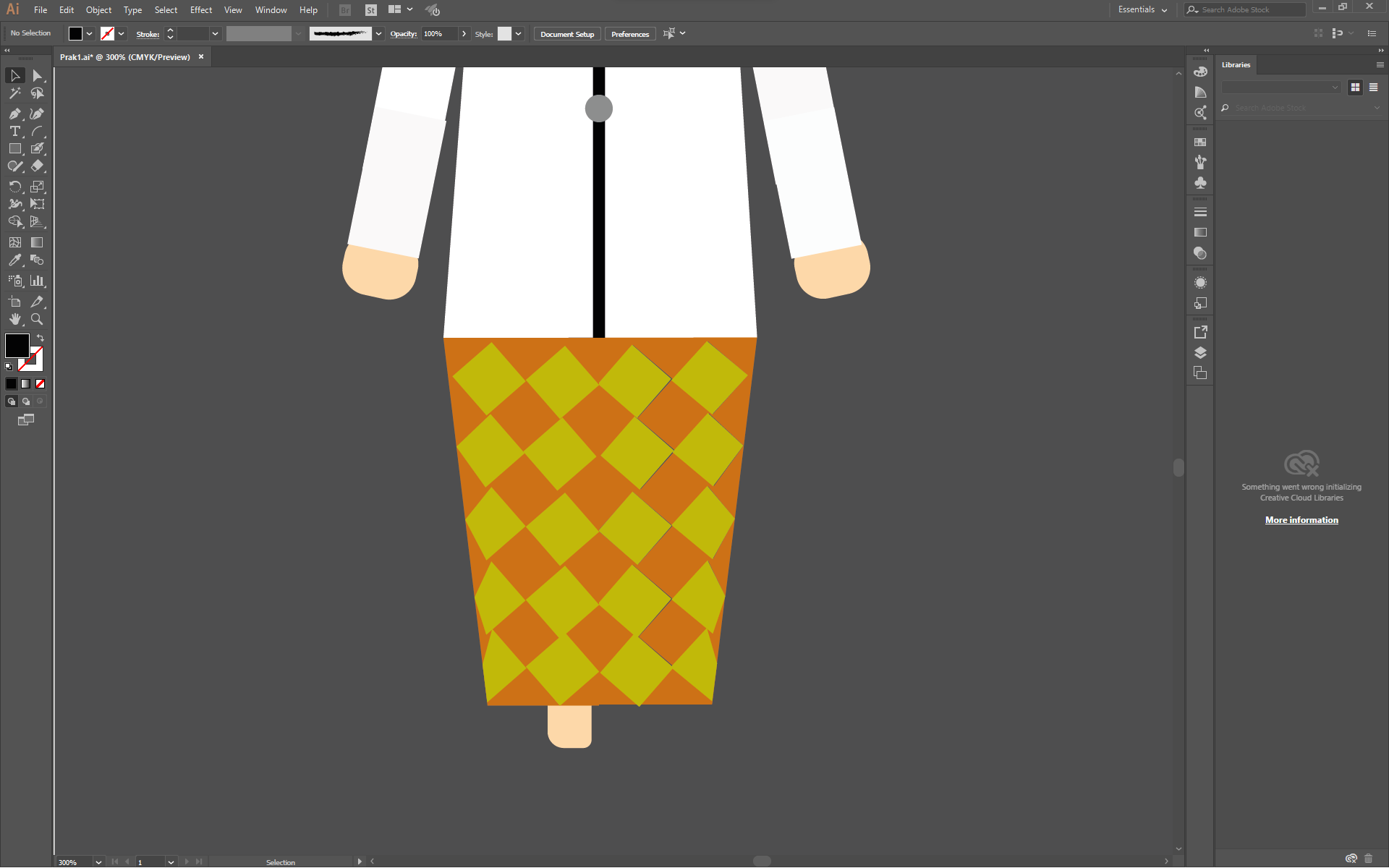
### Layer kaki kanan

1. Copas bagian kaki kiri pada layer kaki kanan lalu lakukan mirroring



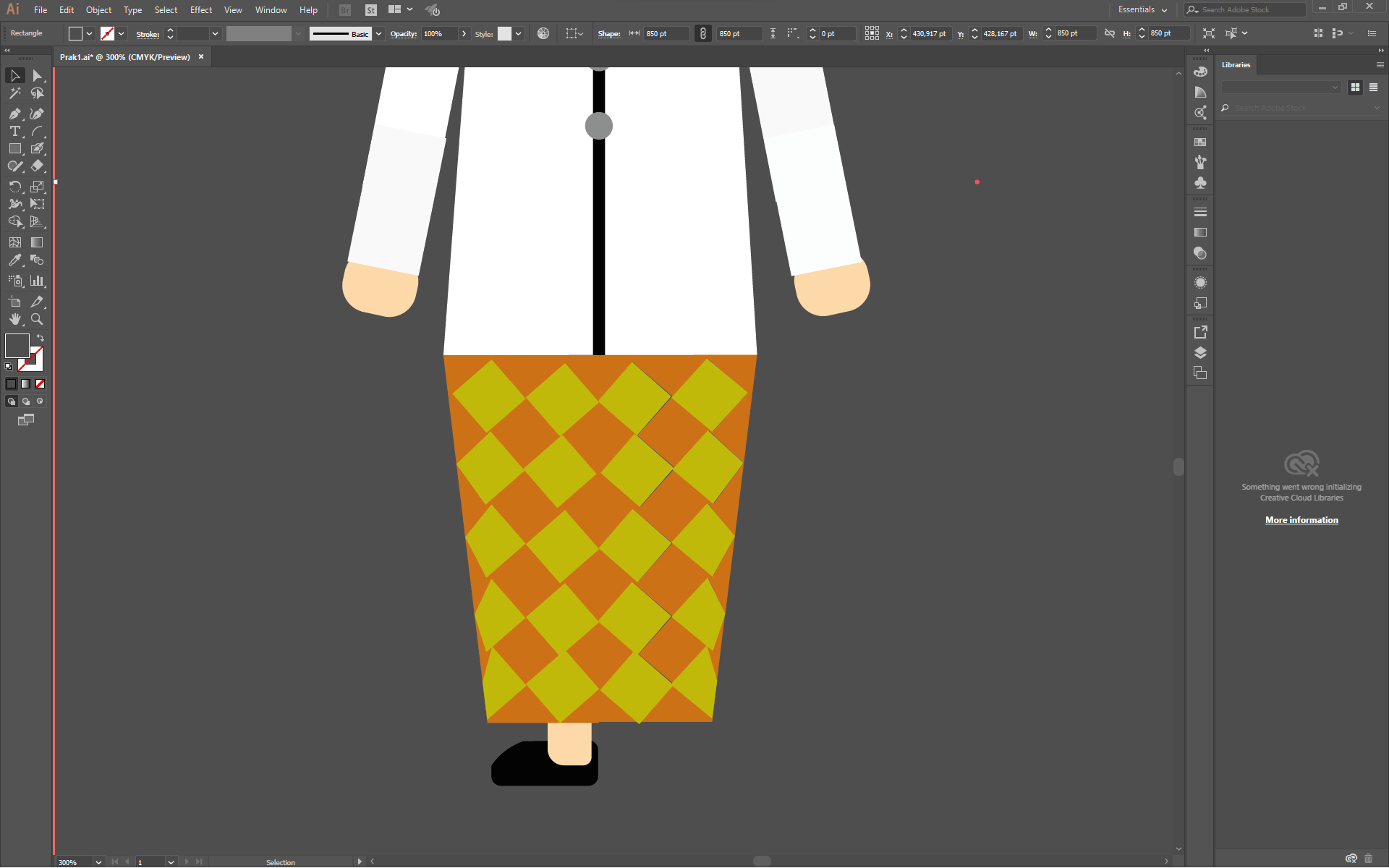
### Membuat bawahan bagian kanan

1. Buat layer baru untuk kaki sebelah kiri, lalu buat kaki menggunakan rectangle tool



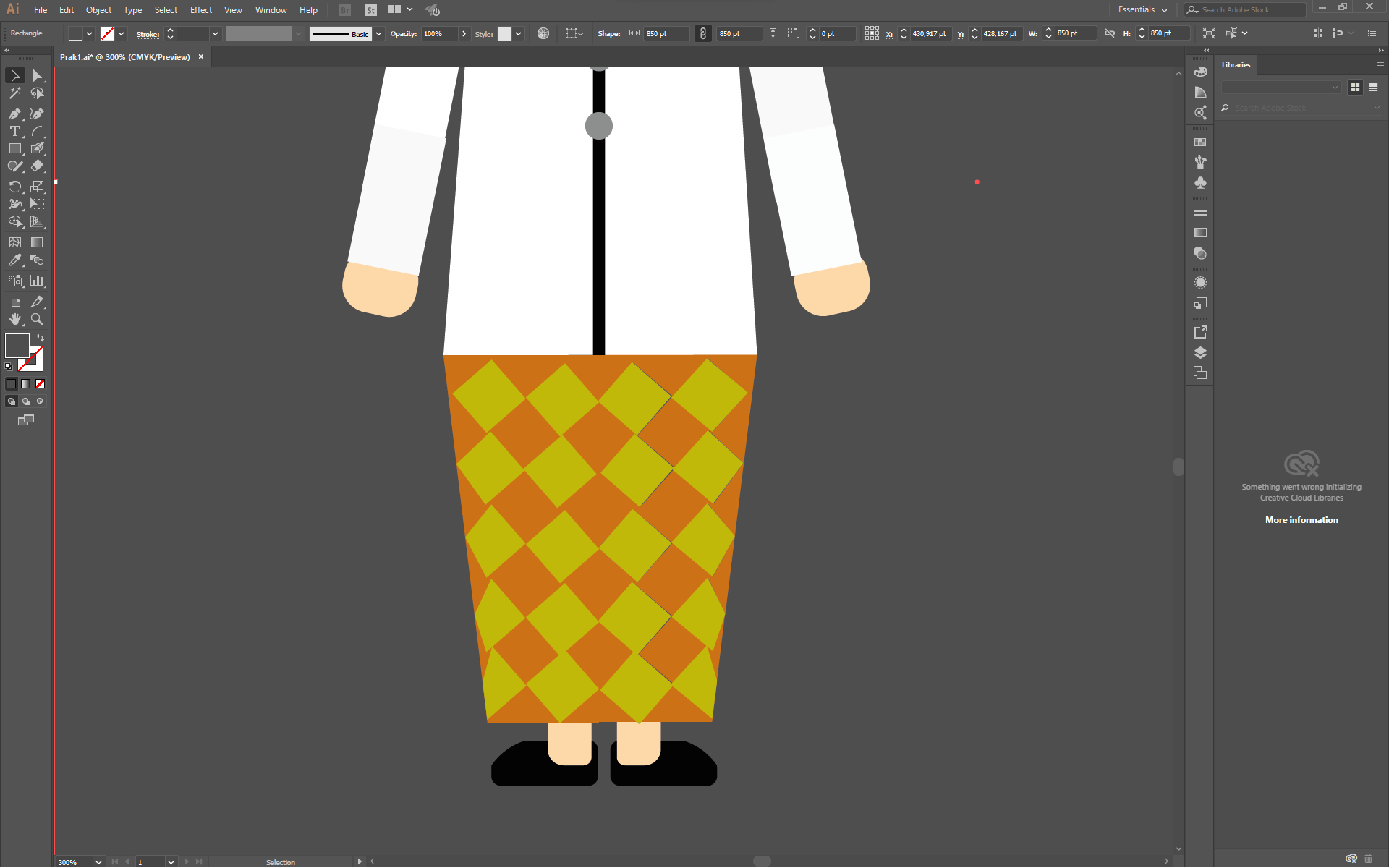
### Kaki kiri

1. Buat pula sebuat kotak dan bentuk menyerupai sepatu dengan curvature tool.



### Sepatu kiri

1. Buat layer baru untuk kaki kanan lalu copas bagian kaki dan sepatu kiri lalu lakukan mirroring.



### Sepatu kanan

1. **Hasil Tampilan Baju Adat Cak Ning Jawa Timur**



### Tampilan Hasil